ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «aiogram»**

**на тему**

**«krip4ik\_shop»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

Телеграмм бот-магазин «krip4ik\_shop»

**1.2 Сокращённое название приложения**

ТБМ «krip4ik\_shop»

**1.3 Назначение приложения**

Бот предназначен для покупки внутреигровых предметов или игр

**1.4 Разработчики**

Данный проект разрабатывает Елистратов Кирилл, ученик Яндекс Лицея на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики.

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Для разработки проекта потребуются:

Язык программирования - Python 3.9

Библиотеки: aiogram 2.25.1

ЯЯ

**2.2 Инструментальные средства**

Для реализации проекта потребуются:

Среда разработки - PyCharm.

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Для использования приложения вам потребуются:

* Само приложение
* Установленный язык программирования Python 3.9
* Наличие аккаунта в телеграмм

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Общий состав функций**

1. Написать боту /start;
2. Подписаться на канал;

**3.2 Состав данных, подлежащих хранению**

Для работы программы используются 2 словаря